UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA

A logo of a university

AI-generated content may be incorrect.

Licenciatura en Desarrollo de Sistemas Web

Equipo IV

## Actividad 1. Primera fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints

Proyecto II

Actividad 1. Primera fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints

## Actividad 1. Primera fase de desarrollo, revisión y ajuste de los Sprints

### Sprint 2 – Desarrollo del catálogo y secciones principales

**Equipo:** AquaFit  
**Duración del sprint:** del 21 de octubre al 3 de noviembre de 2025  
**Reuniones:** virtuales de 6:00 p.m. a 6:45 p.m.

### 1. Avances del Sprint

Durante el desarrollo del Sprint 2 nos enfocamos principalmente en la creación del catálogo de productos y las secciones principales del sitio. Logramos mostrar los productos en tarjetas con imagen, nombre y precio. También se agregaron las páginas de descripción individual de cada producto y se comenzó a aplicar un diseño más ordenado para mantener coherencia entre todas las vistas.

Otro avance importante fue la mejora en la estructura del proyecto y la organización del código, especialmente en los componentes de React. Se configuraron correctamente las rutas principales (“Inicio”, “Catálogo”, “Nosotros” y “Contacto”) para facilitar la navegación del usuario. Además, se incluyeron los primeros estilos responsivos para que el sitio se visualice bien en diferentes dispositivos.

### 2. Ajustes realizados y justificación

Durante este sprint se tuvieron que hacer algunos ajustes tanto en las tareas como en la forma de trabajo.

* **Duración del sprint:** Se amplió a dos semanas, ya que el tiempo estimado de cinco días no era suficiente para cumplir con los objetivos y realizar pruebas adecuadas.
* **Reorganización del backlog:** El Product Owner y el Scrum Master revisaron las tareas y movieron algunas historias al siguiente sprint para equilibrar la carga de trabajo del equipo.
* **Correcciones en el diseño:** Se ajustaron tamaños de imágenes y textos porque algunos elementos se salían del contenedor.
* **Comunicación:** Se acordó realizar reuniones cortas diarias (daily meetings) para dar seguimiento al progreso y resolver dudas más rápido.

Estos cambios ayudaron a mejorar la coordinación del equipo y permitieron que los desarrolladores avanzaran de forma más clara y sin tanta presión.

### 3. Calendarización del Sprint 2

| **Día** | **Evento SCRUM** | **Objetivo** | **Participantes principales** |
| --- | --- | --- | --- |
| Lunes 21/oct | **Reunión de inicio de sprint (Sprint Planning)** | Revisar el backlog, definir tareas y prioridades. | PO y SM |
| Miércoles 23/oct | **Revisión intermedia (Daily + Sprint Review parcial)** | Comprobar avances en el catálogo y resolver impedimentos. | Devs y SM |
| Viernes 25/oct | **Daily Meeting** | Actualizar el estado de las tareas y anotar ajustes necesarios. | Todo el equipo |
| Lunes 28/oct | **Sprint Review** | Mostrar los avances finales del catálogo y revisar con el PO. | PO y Devs |
| Viernes 3/nov | **Sprint Retrospective** | Analizar lo que funcionó bien y lo que se debe mejorar en el Sprint 3. | Todo el equipo |

### 4. Observaciones generales del equipo

El equipo coincidió en que este sprint fue más claro en su organización y tiempos. Se notó la importancia de tener un calendario detallado y roles bien definidos.  
El desarrollador Jorge trabajó en la parte del catálogo, tarjetas y responsividad; mientras que Bryan se concentró en el diseño de la interfaz y la página de detalle de los productos.  
Gerardo, como Product Owner, revisó las historias y validó los avances, mientras que Edith, como Scrum Master, ayudó a coordinar los encuentros y registrar los ajustes en los artefactos del sprint.

El principal reto fue lograr que las tarjetas del catálogo se mostraran correctamente en diferentes tamaños de pantalla, pero al final se resolvió aplicando reglas de CSS con flexbox y grid.

### 5. Liga del repositorio de GitHub

https://github.com/montoya96/desktop-tutorial

### 6. Conclusiones

Este sprint permitió fortalecer la colaboración del equipo y entender mejor la importancia de planear con realismo el tiempo de desarrollo.  
También aprendimos a documentar los cambios y mantener actualizado el repositorio para que los avances sean visibles. Para el siguiente sprint (Sprint 3) se pretende mejorar la parte visual, la accesibilidad y agregar las secciones de “Nosotros” y “Contacto”.